

Sacha MOCQUET

● ● ● SENIOR PRODUCT DESIGNER

👤 36 ans

📍 La Rochelle - Full remote

✉️ sacha.mocquet@gmail.com

🕒 8 ans d'expérience (Saas, FinTech, ...)

🧐 Curieux, enthousiaste et rigoureux.

🌱 Sensible à l'impact écologique, à la limitation de la surconsommation et de la surproduction.

📄 [Portfolio en ligne](#)

FORMATIONS

Bootcamp Product Design

@The Design Crew - Oct - Déc 2022

Master Design d'Interface

@Université Paris 13 - 2014

COMPÉTENCES & OUTILS

Design d'interfaces (UI)

Figma, Photoshop, Sketch

UX Design

User research, idéation, user testing, Miro, Typeform

Gestion de projets

Airtable, Notion, Trello, Jira

Prototype, tests & disco

Figma, Maze, Screeb, Hotjar

Développement (bases)

HTML5, CSS3, Wordpress

Langues

Français, Anglais (C1)

CENTRES D'INTÉRÊT



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Product Designer @Glady

Janvier 2023 - Actuellement

Redéfinir la plateforme Glady pour offrir une expérience d'avantages innovante axée sur l'autonomie.

- **Discovery B2B** 🗣️ Réalisation d'interviews, tests, ateliers, design sprints et sondages pour comprendre les besoins utilisateurs.
- **Conception et prototypage** 📄 Création de parcours web et mobile avec des designs fonctionnels.
- **Tests utilisateurs** 🧑‍🎓 Préparation, réalisation et itération basée sur les retours et données.
- **Design System** 🎨 Développement et amélioration du Design System avec un focus sur l'accessibilité et l'ux writing.
- **Gestion des sprints** 🏃 Organisation de sprints de 2 semaines en équipe Agile (PM, Lead Dev, Dev front, QA, PMM).
- **Méthodologie Agile** 📅 Scrum, Kanban et XP pour une gestion de projet efficace.

Product Designer @The Design Crew

Octobre - Décembre 2022

*Développement et application des méthodes centrées sur les utilisateurs auprès d'entreprises telles que **Heetch, Pass Culture et Vendredi**.*

Lead Marketing Artist @Asmodee Digital

2017 - 2022 (5 ans +)

Responsable de la communication marketing et du Game Design de nos jeux sur console et mobile.

- **Management** d'une équipe de 3 personnes
- **UX & game design** : supervision studios étrangers / user research, tests utilisateurs et prototypages HUD des jeux

UI / UX Designer @Deezer

2014 - 2017 (3 ans +)

Product design plateforme (mobile & web-app) B2C.

- **UX/UI** : application mobile et de la web-app
- **Équipe squad** : collaboration avec designers, développeurs, chefs de projets, testeurs et data analysts.
- **Méthodes UX** : focus groups, interviews, et tests utilisateurs (prototypage, guides d'entretien, ...).

UI / UX Designer (Freelance) @Abstrakt Agence

2012 - 2014 (2 ans +)

Responsable de création d'expériences innovantes.

- **Conception** d'apps web et mobile pour annonceurs tels que Carrefour, Ubisoft, Levi's, Total et SmartAd.
- **User research et design d'interface** : création et conception d'interfaces répondant aux briefs clients.